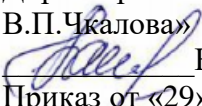


**Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования  
«Дворец детского (юношеского) творчества им. В.П. Чкалова»**

Принята на заседании  
педагогического совета  
от "29" августа 2023 г.  
Протокол № 1

УТВЕРЖДАЮ:  
Директор МБУ ДО «ДДТ им.  
В.П. Чкалова»  
 Н.В. Панова  
Приказ от «29» августа 2023 г.  
№283-Д



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**педагога дополнительного образования**  
**Арзуманян Татьяны Олеговны**  
**на 2023-2024 учебный год**  
**по реализации дополнительной общеобразовательной**  
**общеразвивающей программы**  
**«Программирование Scratch»**

Направленность: техническая  
Возраст участников: от 8 до 10 лет  
Объем: 72 учебных часа  
Форма реализации: очная, с возможностью  
использования дистанционных образовательных  
технологий и электронного обучения

г. Нижний Новгород, 2023 г.

## **ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Программирование Scratch» относится к технической направленности, сроком реализации 1 год.

Обучение по данной программе направлено на приобретение обучающихся базовых знаний в области программирования и умению создавать творческие проекты, а также привлечение их к современным информационным технологиям.

### **1. Итоги реализации программы в 2022-2023 учебном году**

В 2022-2023 году программу освоили 23 обучающихся.

### **2. Особенности обучения в 2023-2024 году:**

Участие в конкурсах и посещение мероприятий, организованных Дворцом детского творчества им. В.П. Чкалова.

#### **Цель на 2023-2024 учебный год:**

- формирование алгоритмического мышления и навыков программирования.
- познакомить обучающихся с современными технологиями визуального программирования.

#### **Задачи:**

##### **Обучающие:**

- познакомить с понятием проекта и алгоритмом его разработки;
- овладеть понятиями «объект», «событие», «управление», «обработка событий» и навыками составления алгоритмов;
- сформировать навыки разработки, тестирования и отладки компьютерных программ;
- сформировать навыки разработки проектов: интерактивных историй, интерактивных игр, мультфильмов;

##### **Развивающие:**

- способствовать развитию критического, системного, алгоритмического и творческого мышления;
- развивать навыки проектного мышления;
- развивать внимание, память, наблюдательность;
- развивать умение работать с компьютерными программами и дополнительными источниками информации;

##### **Воспитательные:**

- развивать умение работать в паре и в коллективе;
- развивать у обучающихся стремления к получению качественного законченного результата;
- развивать способности к саморазвитию;

## Планируемые результаты обучения на 2023-2024 учебный год (обучающие, развивающие, воспитательные):

### Обучающие:

- умеют работать в среде Scratch;
- умеют применять знания на практике и при выполнении самостоятельных работ;
- умеют разрабатывать проекты.

### Развивающие:

- могут самостоятельно определять цели и задачи своего обучения;
- могут самостоятельно планировать пути достижения целей, выбрать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- могут строить логическое рассуждение и делать выводы

### Воспитательные:

- воспитали способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
- воспитали развитие коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками в процессе учебно - исследовательской деятельности

### Режим занятий: в текущем учебном году по группам:

группа №1, 2, 3– 1 занятие в неделю, длительностью 2 академических часа. Академический час равен 30 минут. Перерыв между академическими часами составляет 15 минут.

### Расписание занятий:

Группа	понедельник	вторник	среда	четверг	пятница	суббота	воскресенье
№1	14.00-14.30 14.45-15.15						
№2	17.00-17.30 17.45-18.15						
№3	18.30-19.00 19.15-19.45						

### Учебный план

Год обучения	Количество групп	Недельная нагрузка	Количество учащихся в группе	Возраст	Количество часов		Индивидуальные часы	Всего часов по программе
					Теория	Практика		
1 год	1	2	8-12	8-10	20	52	0	72
1 год	1	2	8-12	8-10	20	52	0	72
1 год	1	2	8-12	8-10	20	52	0	72

**Календарно-тематическое планирование (на каждую группу)**

**Группа (№1,2,3 или 1 год обучения)**

№ п/п	Дата	Содержание занятия		Кол-во часов
		Тема, предлагаемая к очному обучению	Тема, предлагаемая к дистанционному обучению	
1.	04.09.2023	Инструктаж по ТБ и правилам поведения в компьютерном классе. Правила поведения в учебном заведении, в котором проходят занятия. Введение. Что такое Scratch. Основные алгоритмические конструкции. Знакомство с интерфейсом программы Scratch. <b>Летопись Дворца детского творчества им. В.П. Чкалова.</b>	Инструктаж по ТБ и правилам поведения в компьютерном классе. Правила поведения в учебном заведении, в котором проходят занятия. Введение. Что такое Scratch. Основные алгоритмические конструкции. Знакомство с интерфейсом программы Scratch. <b>Летопись Дворца детского творчества им. В.П. Чкалова.</b>	2
2.	11.09.2023	Управление спрайтами: команды идти, повернуться на угол, опустить перо, поднять перо, очистить.	Управление спрайтами: команды идти, повернуться на угол, опустить перо, поднять перо, очистить.	2
3.	18.09.2023	Управление спрайтами: команды идти, повернуться на угол, опустить перо, поднять перо, очистить. <b>Мы – Чкаловцы. Летопись Дворца детского творчества им. В.П. Чкалова.</b>	Управление спрайтами: команды идти, повернуться на угол, опустить перо, поднять перо, очистить. <b>Мы – Чкаловцы. Летопись Дворца детского творчества им. В.П. Чкалова.</b>	2
4.	25.09.2023	Координатная плоскость. Точка отсчёта, оси координат, единица измерения расстояния, абсцисса и ордината.	Координатная плоскость. Точка отсчёта, оси координат, единица измерения расстояния, абсцисса и ордината.	2
5.	02.10.2023	Навигация в среде Скретч. Определение координат спрайта. Команда идти в точку с заданными координатами.	Навигация в среде Скретч. Определение координат спрайта. Команда идти в точку с заданными координатами.	2
6.	09.10.2023	Понятие цикла. Команда повторить. Рисование узоров и орнаментов.	Понятие цикла. Команда повторить. Рисование узоров и орнаментов.	2
7.	16.10.2023	Конструкция всегда. Создание проектов «Берегись автомобиля!» и «Гонки по вертикали». Команда если край, оттолкнуться.	Конструкция всегда. Создание проектов «Берегись автомобиля!» и «Гонки по вертикали». Команда если край, оттолкнуться.	2

8.	23.10.2023	Создание игры «Футбол»	Создание игры «Футбол»	2
9.	30.10.2023	Знакомство с пером.	Знакомство с пером.	2
10.	06.11.2023	Спрайты меняют костюмы. Анимация. Создание проектов «Осьминог», «Девочка, прыгающая на скакалке» и «Бегущий человек».	Спрайты меняют костюмы. Анимация. Создание проектов «Осьминог», «Девочка, прыгающая на скакалке» и «Бегущий человек».	2
11.	13.11.2023	Создание мультипликационного сюжета «Кот и птичка».	Создание мультипликационного сюжета «Кот и птичка».	2
12.	20.11.2023	Создание мультфильма «Рыбка и Акула»	Создание мультфильма «Рыбка и Акула»	2
13.	27.11.2023	Создание игры «Флэппи Бёрд»	Создание игры «Флэппи Бёрд»	2
14.	04.12.2023	Знакомство с координатами X и Y	Знакомство с координатами X и Y	2
15.	11.12.2023	Создание мультфильма с привидениями	Создание мультфильма с привидениями	2
16.	18.12.2023	Создание коллекции игр: «Лабиринт», «Кружащийся котёнок».	Создание коллекции игр: «Лабиринт», «Кружащийся котёнок».	2
17.	25.12.2023	Понятие цикла. Команда повторить. Рисование узоров и орнаментов.	Понятие цикла. Команда повторить. Рисование узоров и орнаментов.	2
18.	15.01.2024	Проекты «Хождение по коридору», «Слепой кот», «Тренажёр памяти».	Проекты «Хождение по коридору», «Слепой кот», «Тренажёр памяти».	2
19.	22.01.2024	Создание мультфильма «Лиса и заяц»	Создание мультфильма «Лиса и заяц»	2
20.	29.01.2024	Циклы с условием. Проект «Будильник». <b>Чкаловские традиции. Беседа «В.П. Чкалов в наших сердцах». Просмотр фильма о В.П. Чкалове.</b>	Циклы с условием. Проект «Будильник». <b>Чкаловские традиции. Беседа «В.П. Чкалов в наших сердцах». Просмотр фильма о В.П. Чкалове.</b>	2
21.	05.02.2024	Запуск спрайтов с помощью мыши и клавиатуры. Проекты «Переодевалки» и «Дюймовочка».	Запуск спрайтов с помощью мыши и клавиатуры. Проекты «Переодевалки» и «Дюймовочка».	2
22.	12.02.2024	Самоуправление спрайтов. Обмен сигналами. Блоки передать сообщение и когда я получу сообщение. Проекты «Лампа» и «Диалог».	Самоуправление спрайтов. Обмен сигналами. Блоки передать сообщение и когда я получу сообщение. Проекты «Лампа» и «Диалог».	2
23.	19.02.2024	Чкаловские традиции. Беседа «В.П. Чкалов в наших сердцах». Просмотр фильма о В.П. Чкалове.	Чкаловские традиции. Беседа «В.П. Чкалов в наших сердцах». Просмотр фильма о В.П. Чкалове.	2
24.	26.02.2024	Создание тестов – с выбором ответа и без.	Создание тестов – с выбором ответа и без.	2
25.	04.03.2024	Создание анимационной	Создание анимационной	2

		открытки.	открытки.	
26.	11.03.2024	Создание игры «Космический бой».	Создание игры «Космический бой».	2
27.	18.03.2024	Строковые константы и переменные. Операции со строками.	Строковые константы и переменные. Операции со строками.	2
28.	25.03.2024	Организация интерактивного диалога с пользователем	Организация интерактивного диалога с пользователем	2
29.	01.04.2024	Создание игры «Угадай слово».	Создание игры «Угадай слово».	2
30.	08.04.2024	Создание тестов – с выбором ответа и без.	Создание тестов – с выбором ответа и без.	2
31.	15.04.2024	Свободное проектирование. Создание проектов по собственному замыслу. Регистрация в Скретч-сообществе.	Свободное проектирование. Создание проектов по собственному замыслу. Регистрация в Скретч-сообществе.	2
32.	22.04.2024	Создание игры «Кот математик»	Создание игры «Кот математик»	2
33.	29.04.2024	Презентация творческих проектов.	Презентация творческих проектов.	2
34.	06.05.2024	Презентация творческих проектов.	Презентация творческих проектов.	2
35.	13.05.2024	Презентация творческих проектов.	Презентация творческих проектов.	2
36.	20.05.2023	Итоговая аттестация	Итоговая аттестация	2
<b>Итого</b>				<b>72</b>

### Аттестация обучающихся

№ п/п	Группа (год обучения)	Форма аттестации	Сроки проведения
1	группа 1,2,3 (1)	Итоговая аттестация	20.05.2024

### План воспитательных мероприятий (в рамках программы)

Наименование	Мероприятие	Сроки выполнения
<b>Воспитательные мероприятия</b>	Новогодняя ёлка	Декабрь
	Библиотечный час (тема: Пасха, творческая работа «Пасхальная открытка»)	Апрель
<b>«Мы - Чкаловцы»</b>	Участие в Чкаловской спартакиаде	Февраль
<b>Работа с родителями</b>	Родительское собрание	Сентябрь
	Родительское собрание	Май
<b>Профориентационная работа</b>	Мастер-класс	Декабрь
	Мастер-класс	Март

### Календарный учебный график 2023-2024

Год обучения (название группы)	Сентябрь					Октябрь				Ноябрь				Декабрь				Январь				Февраль				Март				Апрель				Май				Июнь				Июль				Август				Всего часов по программе						
	28.08-03.09	04.09-10.09	11.09-17.09	18.09-24.09	25.09-01.10	02.10-08.10	09.10-15.10	16.10-22.10	23.10-29.10	30.10-05.11	06.11-12.11	13.11-19.11	20.11-26.11	27.11-03.12	04.12-10.12	11.12-17.12	18.12-24.12	25.12-31.12	01.01-07.01	08.01-14.01	15.01-21.01	22.01-28.01	29.01-04.02	05.02-11.02	12.02-18.02	19.02-25.02	26.02-03.03	04.03-10.03	11.03-17.03	18.03-24.03	25.03-31.03	01.04-07.04	08.04-14.04	15.04-21.04	22.04-28.04	29.04-05.05	06.05-12.05	13.05-19.05	20.05-26.05	27.05-02.06	05.06-11.06	12.06-18.06	19.06-25.06	26.06-02.07	03.07-09.07	10.07-16.07	17.07-23.07	24.07-30.07	31.07-06.08	07.08-13.08	14.08-20.08	21.08-27.08	Всего учебных недель/часов	216		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52		72	теория	практика
Группа 1		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2			2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2		20	52					
аттестация																																					1	к																		
Группа 2		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2			2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2		72	20	52			
аттестация																																						1	к																	
Группа 3		2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2			2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2		72	20	52			
аттестация																																						1	к																	

