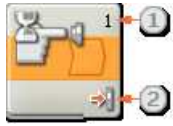


# Блок Жди (Wait)



Этот блок позволяет вашему роботу анализировать с помощью датчиков свое окружение. Как только выполняется определенное условие, блок передает управление следующему блоку. Используйте специальный движок или просто вводите численные значения для порога срабатывания. Выполнение программы будет продолжено как только значение датчика станет больше или меньше этого порога.



1. Число или буква в верхнем правом углу блока обозначает отслеживаемый блоком порт. Поменять порт можно с помощью описываемой ниже панели настройки блока.
2. Если вы выбрали режим ожидания для датчика освещенности, микрофона или ультразвукового детектора, эта иконка-индикатор показывает значение порога срабатывания: чем больше цветных полос на шкале, тем выше порог. В режиме ожидания для датчика касания эта иконка показывает состояние датчика (нажат, отжат или тронут), вызывающее срабатывание блока, после чего выполнение программы продолжится.

## Настройка Блока Жди

Меню свойства Контроль (Control) в позволяет выбрать один из двух основных режимов ожидания: состояния датчика или определенного времени.

- Датчик (Sensor) активирует второе меню.
  - [Датчик касания](#) (Touch Sensor)
  - [Микрофон](#) (Sound Sensor)
  - [Датчик освещенности](#) (Light Sensor)
  - [Ультразвуковой датчик](#) (Ultrasonic Sensor)
  - [Кнопки NXT](#) (NXT Buttons)
  - [Встроенный датчик вращения](#) (Rotation Sensor)
  - [Таймер](#) (Timer)
  - [Входящее сообщение](#) (Receive Message)
- [Время](#)

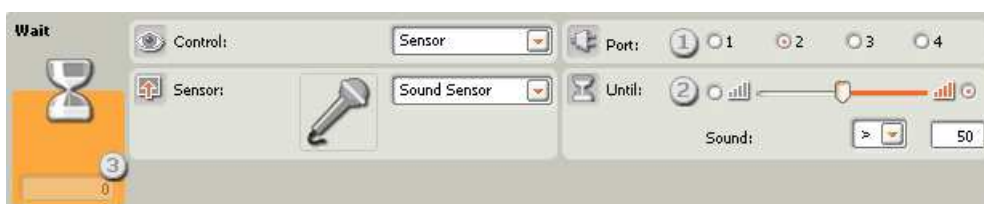
## Датчик касания



Выберите Датчик касания (Touch sensor) и программа будет ждать пока не будет нажата, отпущена или нажата и опущена кнопка датчика перед выполнением следующего блока программы (см. [Датчик Касания NXT](#)).

1. Позволяет выбрать порт, к которому подключен датчик. По умолчанию блок считает, что датчик касания подключен к порту №1.
2. Радио-кнопки позволяют выбрать условие выполнения блока: нажато (Pressed), отжато (Released), касание (Bumped). Выберите Касание, если вы хотите, чтобы блок запустился после быстрого касания и отпускания кнопки датчика. Выберите Нажато для запуска блока в момент нажатия кнопки. Выберите Отжато для запуска блока в момент отжатия кнопки датчика.
3. Проверить датчик касания можно с помощью поля обратной связи. При нажатии на кнопку будет показано число 1.

## Микрофон



Выберите Микрофон (Sound Sensor) и ваша программа будет ждать активации микрофона звуком определенной интенсивности (см. [Датчик звука NXT](#)).

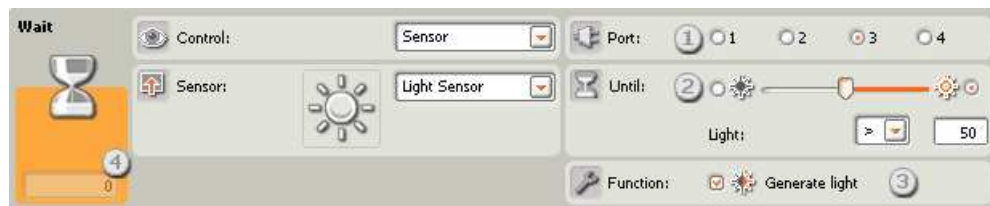
1. Номер порта, к которому подключен микрофон. По умолчанию блок считает, что микрофон подключен ко порту №2.
2. Порог срабатывания можно установить, используя движок или вводя нужное значение в соответствующее поле. Радио кнопки справа и слева от движка выбирают диапазон значений датчика, вызывающий

срабатывание блока. Кнопка слева относится к значениям меньшим порогового, справа - большим.

Аналогичные функции выполняет и расположенный под движком селектор.

3. Поле обратной связи показывает текущее значение интенсивности (0-100%) и вы можете использовать его для подбора различных пороговых значений.

## Датчик освещенности



Выберите датчик освещенности (Light Sensor) и ваша программа будет ждать активации датчика светом определенной интенсивности (см. [Датчик освещенности NXT](#)).

1. Номер порта, к которому подключен датчик. По умолчанию блок считает, что датчик освещенности подключен ко порту №3.
2. Порог срабатывания можно установить, используя движок или вводя нужное значение в соответствующее поле. Радио кнопки справа и слева от движка выбирают диапазон значений датчика, вызывающий срабатывание блока. Кнопка слева относится к значениям меньшим порогового, справа - большим. Аналогичные функции выполняет и расположенный под движком селектор.
3. Если вы выберете флаг Подсветка (Generated Light), то включится встроенный источник света и датчик сможет регистрировать отраженный свет.
4. Поле обратной связи показывает текущее значение интенсивности (0-100%) и вы можете использовать его для подбора различных пороговых значений..

## Ультразвуковой датчик



Выберите ультразвуковой датчик (Ultrasonic Sensor) и ваша программа будет ждать срабатывания датчика, настроенного на определенное расстояние до препятствия (см. [Ультразвуковой датчик NXT](#)).

1. Номер порта, к которому подключен ультразвуковой датчик. По умолчанию блок считает, что датчик подключен ко порту №4..
2. Порог срабатывания можно установить, используя движок или вводя нужное значение в соответствующее поле (0-250 для сантиметров, 0-100 для дюймов). Радио кнопки справа и слева от движка выбирают диапазон значений датчика, вызывающий срабатывание блока. Кнопка слева относится к значениям меньшим порогового, справа - большим. Аналогичные функции выполняет и расположенный под движком селектор. Помните, что хорошо отражающие звук поверхности могут быть обнаружены на большем расстоянии, чем поглощающие звук.
3. Выбирает единицы измерения расстояния: сантиметры или дюймы (Inches).
4. Поле обратной связи содержит текущие показания датчика в диапазоне 0-250 см или 0-100 дюймов. Число 0 означает минимальное расстояние до препятствия, которое детектор может измерить. Для сантиметров число 250 или 100 для дюймов соответствуют.