УТВЕРЖДАЮ

директор департамента образования

администрации города Нижнего Новгорода

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_И.Б.Тарасова,

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2015 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городского конкурса по графическому 2D/3D моделированию и дизайну**

**«Дети против войны: создай символ Мира»**

Городской конкурс проводится в рамках в рамках 23-й Всероссийской студенческой и 1-й школьной олимпиад по технологиям Autodesk.

**1. Цели:**

* Развитие творческих способностей и социальных компетенций учащихся, выходящих за рамки содержания традиционных профилей обучения;
* Освещение тематики посвящённой 70-летию Победы в Великой Отечественной войне;

**2. Задачи:**

* Стимулирование творческой активности по применению информационно-коммуникационных технологий учащихся и преподавателей образовательных учреждений.
* Популяризация использования современных информационных технологий в сфере образования.
* Изучение современных программных ресурсов для создания 2D/3D графики;

**3. Организаторы**

Департамент образования администрации г.Нижнего Новгорода

МБОУ ДОД Дворец детского (юношеского) творчества им. В.П. Чкалова

ФГБОУ ВПО НГТУ им.Р.Е.Алексеева,

Институт радиоэлектроники и информационных технологий НГТУ.

Научно-образовательный центр Autodesk в НГТУ.

Кафедра Графических информационных систем НГТУ.

**4. Участники конкурса**

К участию в конкурсе допускаются команды (до двух человек) и отдельные учащиеся школ 8-11 классов.

**5. Сроки проведения**

Участие в городском конкурсе - прямым вхождением.

Городской конкурс проводится в 2 этапа:

1. этап - заявительный (заочный) до 3 апреля 2015 года;
2. этап - городской финал (очный) 14-17 апреля 2015 года.

**6. Условия, порядок участия и содержание конкурса**

Задание конкурса: разработать (создать) статический объект (монумент, статуя, дизайнерское решение, символ и т.п.) на тему **«Дети против войны: создай символ Мира».**

***1 этап – заявительный***

Для участия в конкурсе необходимо в срок до 3 апреля 2015 года послать в оргкомитет конкурса письмо-заявку по форме (приложение 1), эскизное решение (решения) конкурсной работы на e-mail: ddt.chkalov@gmail.com с пометкой «Создай символ мира».

Эскизное решение (решения) конкурсной работы должно быть выполнено в любом графическом редакторе или системе 2D/3D моделирования (например Autodesk Sketchbook, Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk AutoCad, Autodesk Inventor, Gimp, Adobe Photoshop и др.) представляется в формате jpeg;

Возраст участника должен соответствовать настоящему положению. Сведения об участнике конкурса и руководителе должны быть полными и достоверными для эффективности работы оргкомитета конкурса и жюри.

По мере поступления заявок на странице конкурса на сайте МОУ ДОД ДДТ им.В.П.Чкалова (<http://www.ddt-chkalov.ru/>) будут размещены эскизы конкурсных работ.

К участию в конкурсе не допускается работы, которые:

* пропагандируют насилие, войну и терроризм;
* нарушают законодательство и нормы нравственности;
* нарушают авторское право;
* содержат формы дискриминации личности;
* оскорбляет религиозные чувства;
* нарушают условия конкурса.

***2 этап – финал, очный конкурс:***

Финал состоит из очного конкурса моделирования в 3D системе автоматизированного проектирования (Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk AutoСad, Autodesk Inventor).

В одной из вышеуказанных программ проектирования (на выбор), участники должны будут выполнить свою работу по тематике конкурса.

В целях подготовки учащихся к конкурсу будут проведены обучающие мастер-классы для преподавателей и школьников на базе ФГБОУ ВПО НГТУ им.Р.Е.Алексеева, о сроках которых будет сообщено дополнительно.

**7. Критерии оценки очного этапа конкурса**

* Уровень детализации (степень отражения особенностей объекта или сцены)
* Оригинальность (своеобразие, самобытность, непохожесть на другую подобную работу, оригинальность сюжета и идеи)
* Композиция (единство, цельность и подчиненность всех элементов работы. Наличие и соблюдение перспективы. Целостность творческого замысла)
* Цветовое решение (гармоническое сочетание цветов)
* Освещение (качественная работа со светом и тенью, правильная расстановка освещения и правильные тени)
* Фотореалистичность (определяет степень соответствия графических объектов своим естественным аналогам)
* Техничность (уровень владения техническими аспектами компьютерной графики. Качество и сложность выполнения работы)

**8. Проведение итогов и награждение**

По итогам городского конкурса определяются победители (1 место) и призеры (2,3 места), которые награждаются дипломами департамента образования администрации г.Н.Новгорода и ФГБОУ ВПО НГТУ им.Р.Е.Алексеева, памятными подарками предоставляемыми компанией Autodesk.

Итоги подводятся в двух возрастных категориях: 8-9 и 10-11 классы. При подведении итогов будет учитываться специфика использования программных продуктов.

Организаторы оставляют за собой право учреждать призы за дополнительные номинации.

Результаты конкурса будут размещены на сайте МОУ ДОД ДДТ им. В.П.Чкалова.

36-97-89 Романова Н.П. Ермилов А.Э.

Приложение 1

ЗАЯВКА

для участия в городском конкурсе по графическому 2D/3D моделированию и дизайну

«Дети против войны: создай символ Мира»

|  |  |
| --- | --- |
| Фамилия, имя участника |  |
| Класс |  |
| Образовательное учреждение |  |
| Район |  |
| Ф.И.О. руководителя (полностью), должность |  |
| Контактная информация |  |
| Название конкурсной работы |  |
| Описание конкурсной работы (что представляет собой, чем будет являться данное изделие, где и как планируется использовать) |  |
| Программы, используемые для создания эскиза |  |
| Программный продукт, который планируется использовать в финале конкурса (Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk AutoСad, Autodesk Inventor)  |  |